

IdleCode :: Руководство ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

DataSorption Software



Оглавление

Оглавление	2
Назначение	3
Работа с программой	3
Типы файлов	3
Стоп лист.....	4
Добавление каталога для сканирования	4
Редактирование каталога проекта.....	4
Архивирование файлов.....	4
Копирование файлов	4
Перемещение файлов.....	5
Очистка списка каталогов.....	5
Команды контекстного меню окна найденных файлов.....	5
Дополнительная информация.....	6

Назначение

В процессе длительной работы над большими программными проектами, часто происходит замусоривание таких проектов файлами, потерявшими свою актуальность. Программа IdleCode® предназначена для обнаружения этих неиспользуемых файлов. Найденные файлы могут быть скопированы в буфер обмена, перемещены или скопированы с помощью мышки в другие каталоги, упакованы в zip-архивы встроенным архиватором, перемещены или скопированы в другие папки с сохранением структуры исходных папок. Работа программы IdleCode® основана на поиске промежуточных файлов, образующихся в процессе компиляции или редактирования исходного кода, и поэтому не зависит от конкретной реализации того или иного языка программирования.

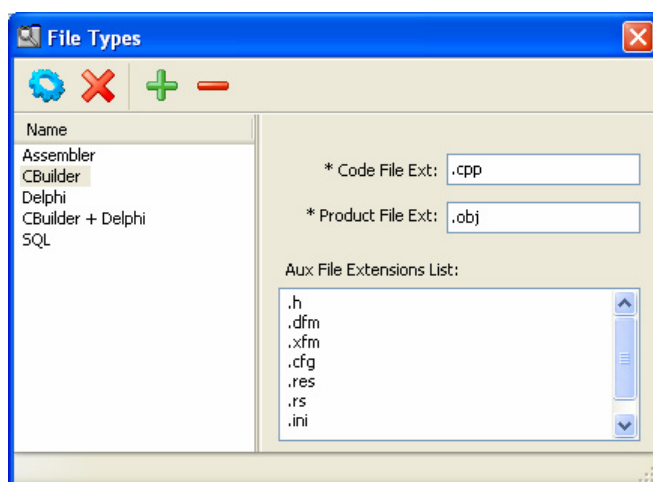
Работа с программой

1. Удалите из каталогов проекта файлы являющиеся промежуточной продукцией работы компилятора, например, объектные файлы .obj, .dcu.
2. Откомпилируйте проект, предварительно убедившись в том, что ваш компилятор настроен на генерацию промежуточных файлов, например таких как .asm, .obj, .dcu и др.
3. Запустите IdleCode®
4. С помощью раскрывающегося списка, расположенного в левой части панели инструментов, выберите соответствующий тип файлов.
5. Выберите каталог для сканирования из списка каталогов, находящегося справа на панели инструментов или с помощью кнопки добавления каталога  (F11).
6. Нажмите кнопку  (F5).

Для прерывания процесса сканирования используйте кнопку  или сочетание горячих клавиш Ctrl+F2.

Типы файлов

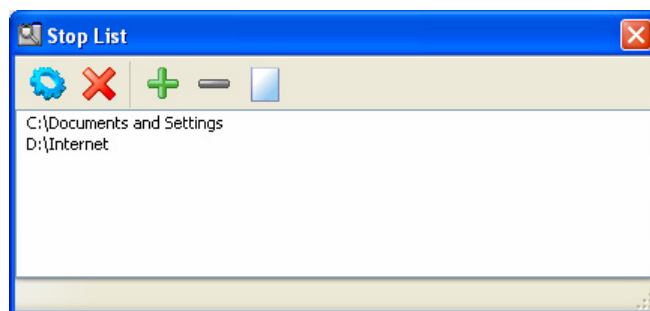
Программа IdleCode® поставляется настроенной на несколько распространенных типов файлов. Для того чтобы добавить новый тип файлов или удалить неиспользуемый тип файлов нужно воспользоваться диалогом "File Types", который открывается с помощью команды Главного меню "Edit | File Types".



Стоп лист

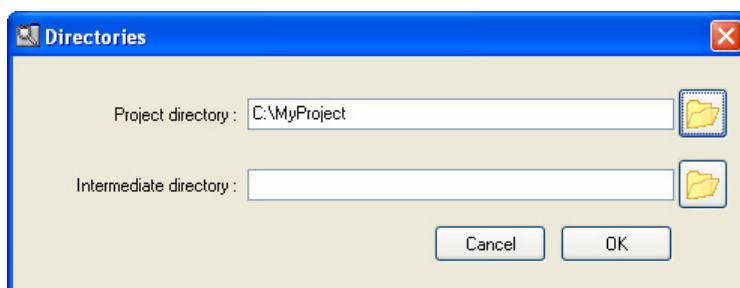
Стоп лист предназначен для исключения каталогов из процесса сканирования.


Окно редактора стоп листа открывается с помощью команды Главного меню "Edit | Stop List".



Добавление каталога для сканирования

Добавление каталога для сканирования в список каталогов производится с помощью диалога, показанного ниже.



Для открытия этого диалога используйте кнопку  или команду Главного меню "File | Select Directories" или "горячую" клавишу F11.

Поле **Project directory** предназначено для указания каталога, в котором находятся файлы исходного кода проекта.

Поле **Intermediate directory** предназначено для указания каталога, в который компилятор помещает промежуточные (объектные) файлы. Если ваш компилятор помещает объектные файлы в каталог с исходными файлами, оставьте это поле пустым.

Редактирование каталога проекта

Редактирования каталога проекта производится в том же порядке, что и добавление каталога. Перед вызовом диалога выберите нужный каталог из списка каталогов.

Архивирование файлов

Найденные в процессе сканирования файлы можно упаковать в ZIP-архив. Для этого нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Далее используйте команду Главного меню "File | Create Zip Archive".

Копирование файлов

Найденные неиспользуемые файлы можно скопировать в другой каталог с сохранением исходной структуры каталогов.

Для копирования файлов в другой каталог с сохранением структуры каталогов нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Далее используйте команду Главного меню "File | Copy to...".

Для копирования файлов в другой каталог без сохранения исходной структуры каталогов:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Удерживая правую кнопку мышки, перетащите подсвеченные файлы в окно файлового менеджера Windows.
3. В появившемся контекстном меню выполните команду "Копировать...".

Для копирования файлов в другой каталог без сохранения исходной структуры каталогов можно также воспользоваться буфером обмена Windows.

Перемещение файлов

Найденные неиспользуемые файлы можно переместить в другой каталог с сохранением исходной структуры каталогов.

Для перемещения файлов в другой каталог с сохранением структуры каталогов нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Далее используйте команду Главного меню "File | Move to...".

Для перемещения файлов в другой каталог без сохранения исходной структуры каталогов нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Удерживая правую кнопку мышки, перетащите подсвеченные файлы в окно файлового менеджера Windows.
3. В появившемся контекстном меню выполните команду "Переместить...".

Очистка списка каталогов

Для очистки списка каталогов нужно воспользоваться командой Главного меню "Clear Folder List" или аналогичной командой контекстного меню списка каталогов.

Команды контекстного меню окна найденных файлов

Open Selected File - открывает подсвеченный файл.

Open Selected Folder - открывает подсвеченный каталог.

Дополнительная информация

Дополнительная информация о продукте IdleCode доступна на сайте DataSorption Software по следующему адресу:

<http://www.datasorption.com/ru/products/idlecode>

Если у Вас при работе с нашими продуктами появятся вопросы, обязательно пишите нам по адресу support@datasorption.com.