

IdleCode ::  
Руководство  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

DataSorption Software

# Оглавление

Оглавление .....	2
Назначение .....	3
Работа с программой .....	3
Типы файлов .....	3
Стоп лист.....	4
Добавление каталога для сканирования.....	4
Редактирование каталога проекта.....	4
Архивирование файлов.....	4
Копирование файлов .....	4
Перемещение файлов.....	5
Очистка списка каталогов.....	5
Команды контекстного меню окна найденных файлов.....	5
Дополнительная информация.....	6

## Назначение

В процессе длительной работы над большими программными проектами, часто происходит замусоривание таких проектов файлами, потерявшими свою актуальность. Программа IdleCode® предназначена для обнаружения этих неиспользуемых файлов. Найденные файлы могут быть скопированы в буфер обмена, перемещены или скопированы с помощью мышки в другие каталоги, упакованы в zip-архивы встроенным архиватором, перемещены или скопированы в другие папки с сохранением структуры исходных папок. Работа программы IdleCode® основана на поиске промежуточных файлов, образующихся в процессе компиляции или редактирования исходного кода, и поэтому не зависит от конкретной реализации того или иного языка программирования.

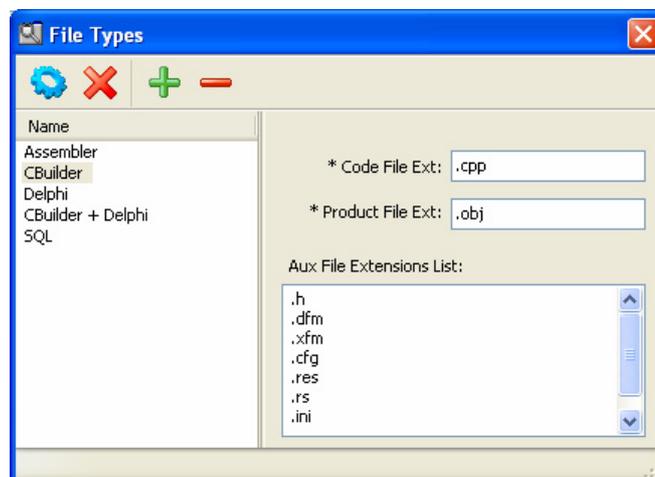
## Работа с программой

1. Удалите из каталогов проекта файлы являющиеся промежуточной продукцией работы компилятора, например, объектные файлы .obj, .dcu.
2. Откомпилируйте проект, предварительно убедившись в том, что ваш компилятор настроен на генерацию промежуточных файлов, например таких как .asm, .obj, .dcu и др.
3. Запустите IdleCode®
4. С помощью раскрывающегося списка, расположенного в левой части панели инструментов, выберите соответствующий тип файлов.
5. Выберите каталог для сканирования из списка каталогов, находящегося справа на панели инструментов или с помощью кнопки добавления каталога  (F11).
6. Нажмите кнопку  (F5).

Для прерывания процесса сканирования используйте кнопку  или сочетание горячих клавиш Ctrl+F2.

## Типы файлов

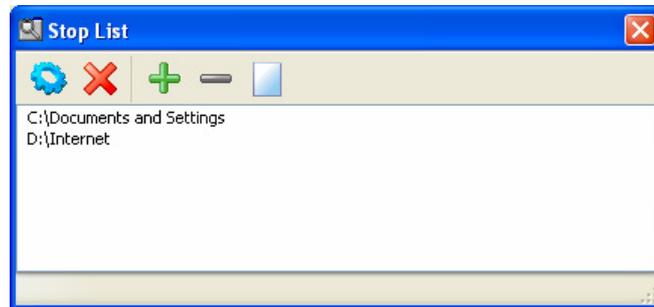
Программа IdleCode® поставляется настроенной на несколько распространенных типов файлов. Для того чтобы добавить новый тип файлов или удалить неиспользуемый тип файлов нужно воспользоваться диалогом "File Types", который открывается с помощью команды Главного меню "Edit | File Types".



## Стоп лист

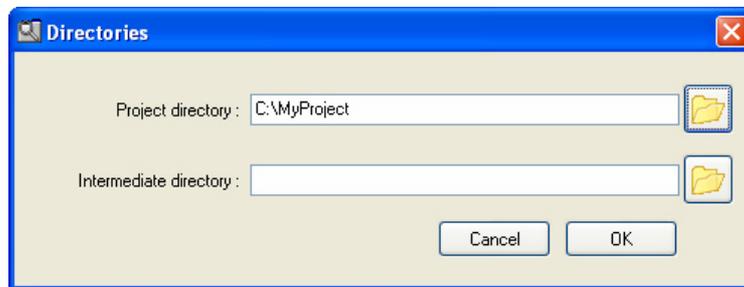
Стоп лист предназначен для исключения каталогов из процесса сканирования.

Окно редактора стоп листа открывается с помощью команды Главного меню "Edit | Stop List".



## Добавление каталога для сканирования

Добавление каталога для сканирования в список каталогов производится с помощью диалога, показанного ниже.



Для открытия этого диалога используйте кнопку  или команду Главного меню "File | Select Directories" или "горячую" клавишу F11.

Поле **Project directory** предназначено для указания каталога, в котором находятся файлы исходного кода проекта.

Поле **Intermediate directory** предназначено для указания каталога, в который компилятор помещает промежуточные (объектные) файлы. Если ваш компилятор помещает объектные файлы в каталог с исходными файлами, оставьте это поле пустым.

## Редактирование каталога проекта

Редактирования каталога проекта производится в том же порядке, что и добавление каталога. Перед вызовом диалога выберите нужный каталог из списка каталогов.

## Архивирование файлов

Найденные в процессе сканирования файлы можно упаковать в ZIP-архив. Для этого нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Далее используйте команду Главного меню "File | Create Zip Archive".

## Копирование файлов

Найденные неиспользуемые файлы можно скопировать в другой каталог с сохранением исходной структуры каталогов.

Для копирования файлов в другой каталог с сохранением структуры каталогов нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Далее используйте команду Главного меню "File | Copy to...".

Для копирования файлов в другой каталог без сохранения исходной структуры каталогов:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Удерживая правую кнопку мышки, перетащите подсвеченные файлы в окно файлового менеджера Windows.
3. В появившемся контекстном меню выполните команду "Копировать...".

Для копирования файлов в другой каталог без сохранения исходной структуры каталогов можно также воспользоваться буфером обмена Windows.

## Перемещение файлов

Найденные неиспользуемые файлы можно переместить в другой каталог с сохранением исходной структуры каталогов.

Для перемещения файлов в другой каталог с сохранением структуры каталогов нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Далее используйте команду Главного меню "File | Move to...".

Для перемещения файлов в другой каталог без сохранения исходной структуры каталогов нужно сделать следующее:

1. Подсветите нужные файлы.
2. Удерживая правую кнопку мышки, перетащите подсвеченные файлы в окно файлового менеджера Windows.
3. В появившемся контекстном меню выполните команду "Переместить...".

## Очистка списка каталогов

Для очистки списка каталогов нужно воспользоваться командой Главного меню "Clear Folder List" или аналогичной командой контекстного меню списка каталогов.

## Команды контекстного меню окна найденных файлов

Open Selected File - открывает подсвеченный файл.

Open Selected Folder - открывает подсвеченный каталог.

## Дополнительная информация

Дополнительная информация о продукте IdleCode доступна на сайте DataSorption Software по следующему адресу:

<http://www.datasorption.com/ru/products/idlecode>

Если у Вас при работе с нашими продуктами появятся вопросы, обязательно пишите нам по адресу [support@datasorption.com](mailto:support@datasorption.com).